

Formule di azioni


Facendoci trasportare dalla componente scientifica della nostra disciplina, proponiamo l'utilizzo, laddove utile e necessario, di un linguaggio sintetico e simbolico delle varie azioni sotto forma di formule schermistiche.

Proponiamo, iconizzandoli, una serie di segni specifici:

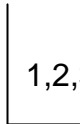
Presupposto dell'azione:

P atteggiamento tenuto dall'avversario

Atteggiamenti con l'arma:

 1,2,3,4 inviti con specifica linea

| arma in linea

 1,2,3,4 legamento con specifica linea seguito da A se eseguito dallo avversario

Azioni semplici di offesa:

 botta dritta

 1,2,3,4 battuta con specifica linea



cavazione indentro, infuori, sotto, sopra
seguite dall'indicazione della parata nemica

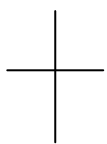


circolata indentro, infuori, sotto, sopra
seguite dall'indicazione della parata
nemica



1,2,3,4 filo con specifica linea

Difesa col ferro:



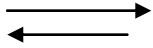
1,2,3,4 parata dell'avversario, preceduta da **C** se parata di contro

Bersagli:

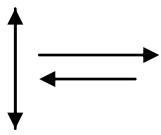
EA	IA
EB	IB

esterno alto, interno alto, esterno basso, interno basso

Uscita in tempo:



Finta in tempo:

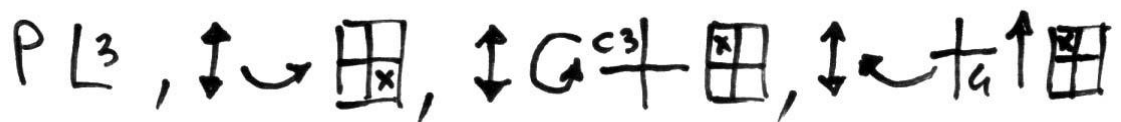


Per cui, utilizzando alcuni esempi:

Finta dritta e cavazione indentro =



Finta di cavazione circolata indentro e cavazione =



Finta del filo di terza e cavazione =

$P \mid 3, \updownarrow L^3 \begin{array}{|c|c|} \hline \times & \\ \hline & \\ \hline \end{array}, \curvearrowright \begin{array}{|c|} \hline 3 \\ \hline \end{array}, \uparrow \begin{array}{|c|c|} \hline & \\ \hline & \times \\ \hline \end{array}$

Ora provate voi a sintetizzare con la sua formula una qualsiasi azione schermistica, partendo ovviamente da quelle più semplici e avventurandovi poi in quelle sempre più complesse.