

## Il colpo dritto

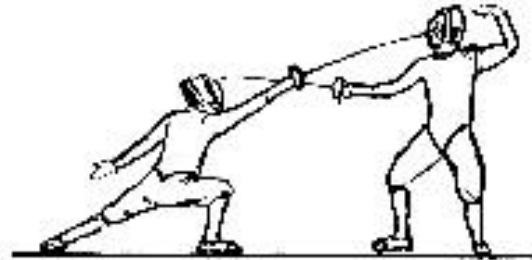
La stessa denominazione suggerisce l'essenziale geometria del colpo: esso è tirato direttamente con traiettoria pressoché rettilinea.

L'azione consiste semplicemente nell'andare a toccare il bersaglio con la sola distensione del braccio armato in caso di stretta misura, con l'esecuzione dell'affondo in caso di giusta misura (in questo caso l'azione prende il nome di botta dritta), con l'esecuzione del passo avanti affondo o con la frecciata nel caso di lunga misura.

Giusto prodromo geometrico necessario per poter effettuare un tale tipo di colpo è una scoperta (anche solo parziale) concessa dall'avversario, sia volontariamente (come abbiamo già visto in questo caso l'atteggiamento antagonista si denomina invito), sia involontariamente dovuta ad incuria o errore.



presupposto: invito



botta dritta alla maschera