



BOTTA DRITTA

Efficace a partire da 1
distanza.



BOTTA DRITTA

Efficace a partire da 1
distanza.



BOTTA DRITTA

Efficace a partire da 1
distanza.



BOTTA DRITTA

Efficace a partire da 1
distanza.



BOTTA DRITTA

Efficace a partire da 1
distanza.



FINTA CAVAZIONE

Efficace a partire da 1 o 2
distanze



FINTA CAVAZIONE

Efficace a partire da 1 o 2
distanze



FINTA CAVAZIONE

Efficace a partire da 1 o 2
distanze



FINTA CAVAZIONE

Efficace a partire da 1 o 2
distanze



FINTA CAVAZIONE

Efficace a partire da 1 o 2 distanze



BATTUTA E BOTTA

Efficace a partire da 1 distanza.



BATTUTA E BOTTA

Efficace a partire da 1 distanza.



BATTUTA E BOTTA

Efficace a partire da 1 distanza.



BATTUTA E BOTTA

Efficace a partire da 1 distanza.



BOTTA AL PIEDE

Efficace a partire da 1 distanza.



BOTTA AL PIEDE

Efficace a partire da 1 distanza.



BOTTA AL PIEDE

Efficace a partire da 1 distanza.



FRECCIATA

Efficace a partire da 1, 2 o 3 distanze.



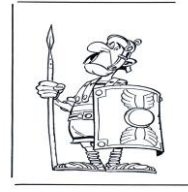
FRECCIATA

Efficace a partire da **1, 2 o 3** distanze.



FRECCIATA

Efficace a partire da **1, 2 o 3** distanze.



PARATA

Efficace contro la **BOTTA DRITTA** e la **BATTUTA E BOTTA** con risposta immediata.
Efficace contro la **FRECCIATA** ma senza diritto di risposta.



PARATA

Efficace contro la **BOTTA DRITTA** e la **BATTUTA E BOTTA** con risposta immediata.
Efficace contro la **FRECCIATA** ma senza diritto di risposta.



PARATA

Efficace contro la **BOTTA DRITTA** e la **BATTUTA E BOTTA** con risposta immediata.
Efficace contro la **FRECCIATA** ma senza diritto di risposta.



DOPPIA PARATA

Efficace contro la **BOTTA DRITTA** e la **BATTUTA E BOTTA** ma senza diritto di risposta.
Efficace contro la **FINTA E CAVAZIONE** con diritto di risposta immediata.



DOPPIA PARATA

Efficace contro la **BOTTA DRITTA** e la **BATTUTA E BOTTA** ma senza diritto di risposta.
Efficace contro la **FINTA E CAVAZIONE** con diritto di risposta immediata.



DOPPIA PARATA

Efficace contro la **BOTTA DRITTA** e la **BATTUTA E BOTTA** ma senza diritto di risposta.
Efficace contro la **FINTA E CAVAZIONE** con diritto di risposta immediata.



PARATA DI SECONDA

Efficace contro il **COLPO AL PIEDE** con diritto a una risposta immediata.



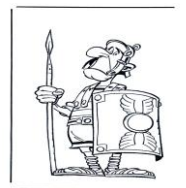
PARATA DI SECONDA

Efficace contro il **COLPO AL
PIEDE** con diritto a una
risposta immediata.



DIFESA DI MISURA

Utilizzando questa carta si
indietreggia di una casella.
Efficace contro la **BOTTA
DRITTA** e la **BATTUTA E BOTTA**
senza diritto di risposta.
Efficace contro la **BOTTA AL
PIEDE** con diritto di risposta.



DIFESA DI MISURA

Utilizzando questa carta si
indietreggia di una casella.
Efficace contro la **BOTTA
DRITTA** e la **BATTUTA E BOTTA**
senza diritto di risposta.
Efficace contro la **BOTTA AL
PIEDE** con diritto di risposta.



ARRESTO

Efficace contro la **FINTA E
CAVAZIONE** e la **BOTTA AL
PIEDE**. Punto doppio se
utilizzato contro la **BOTTA
DRITTA** o la **FRECCIATA**



ARRESTO

Efficace contro la **FINTA E
CAVAZIONE** e la **BOTTA AL
PIEDE**. Punto doppio se
utilizzato contro la **BOTTA
DRITTA** o la **FRECCIATA**



CONTRAZIONE

Efficace contro la **BATTUTA
E BOTTA**, la **BOTTA AL
PIEDE** e la **FRECCIATA**.



CONTRAZIONE

Efficace contro la **BATTUTA
E BOTTA**, la **BOTTA AL
PIEDE** e la **FRECCIATA**.



PASSATA SOTTO

Efficace contro la
FRECCIATA e la **BOTTA
DRITTA**



PASSATA SOTTO

Efficace contro la
FRECCIATA e la **BOTTA
DRITTA**



INQUARTATA

Efficace contro la **FRECCIATA**, la **BOTTA DRITTA** e la **BATTUTA E BOTTA**.



INQUARTATA

Efficace contro la **FRECCIATA**, la **BOTTA DRITTA** e la **BATTUTA E BOTTA**.



CAVAZIONE IN TEMPO

Efficace contro la **BATTUTA E BOTTA**.



CAVAZIONE IN TEMPO

Efficace contro la **BATTUTA E BOTTA**.