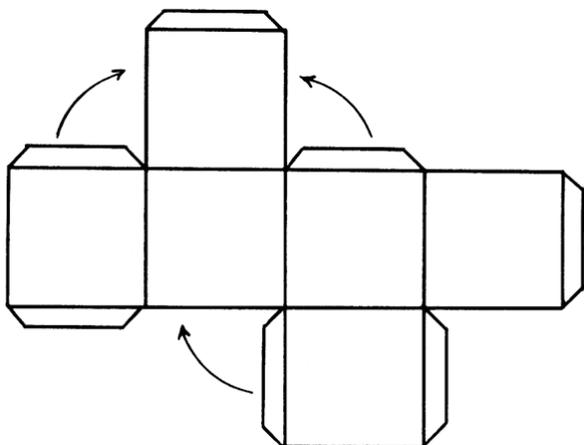


Dadi scherma

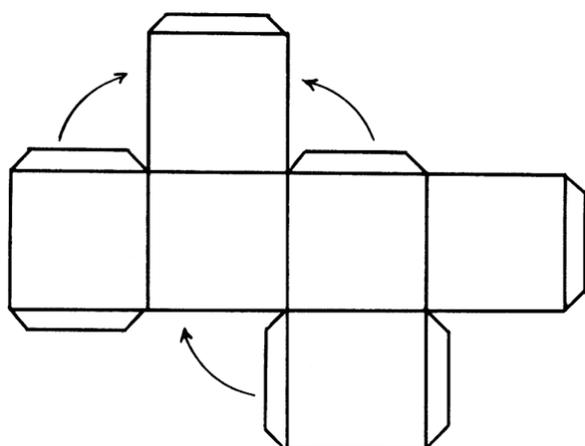
A turno si lanciano i tre dadi: vince chi riesce a comporre il fraseggio schermistico più lungo utilizzando i dati tecnici usciti

Inserisci a penna a caso sulle rispettive facce i dati tecnici, taglia e incolla



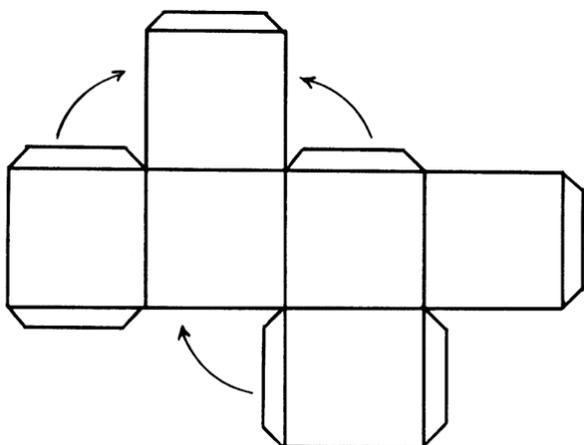
1° dado

**Invito, cavazione, legamento,
risposta, affondo, parata**



2° dado

**Controparata, affondo,
botta dritta, finta, risposta,
controrisposta**



3° dado

**Affondo, parata, risposta,
botta dritta, finta, cavazione**