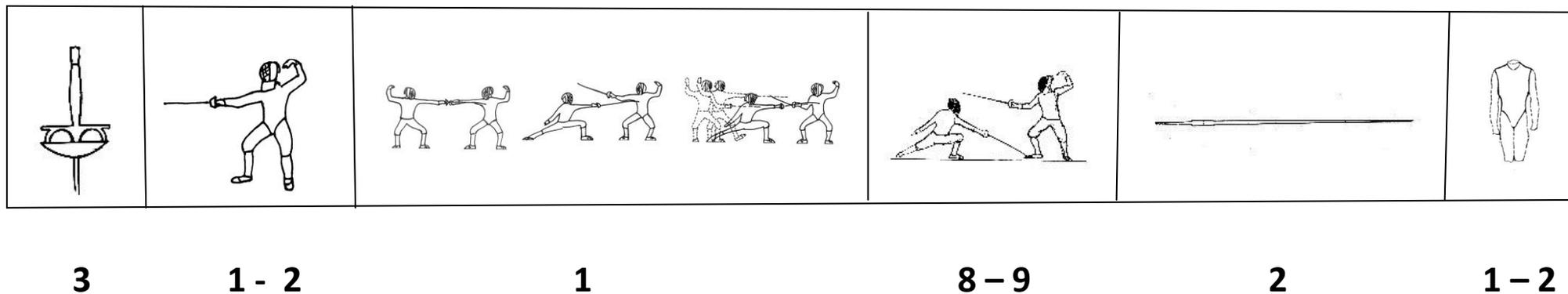


Estrazione

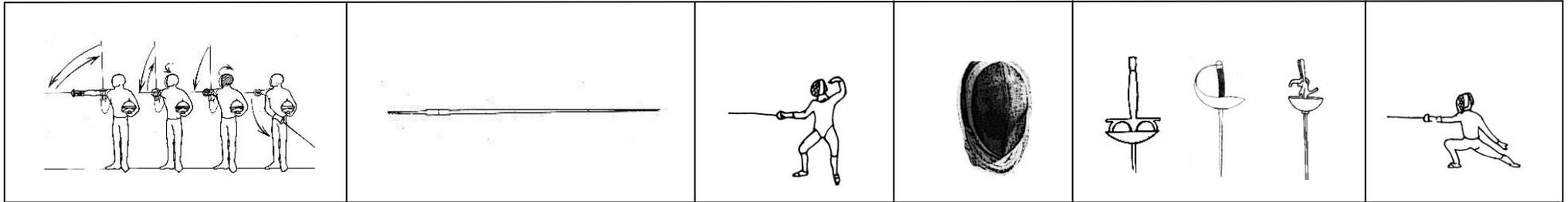
Ciascuna figura evoca un nome; prendete nell'ordine le lettere di ciascuno di essi indicate dai numeri; otterrete così una frase attinente al mondo della Scherma.

Numero uno



[soluzione](#)

Numero due



1 - 2

1 - 2

5 - 6

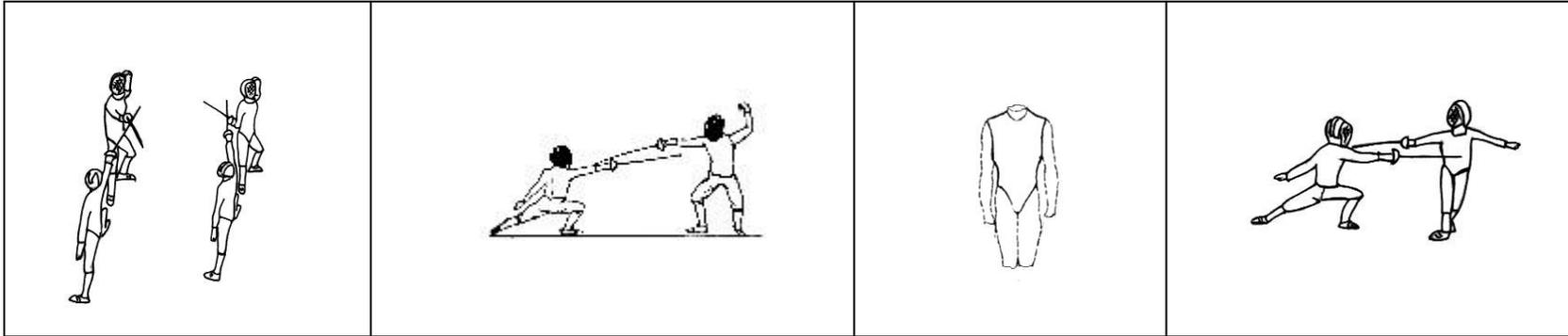
3 - 4 - 5

2 - 3

1

[soluzione](#)

Numero tre



1 - 2 - 3 - 4

3 - 4

1 - 2

3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8

[soluzione](#)

Soluzione numero uno: **OLIMPIADI**

[torna al gioco](#)

Soluzione numero due: **SALA DI SCHERMA**

[torna al gioco](#)

Soluzione numero tre: **PARARE DI QUARTA**

[torna al gioco](#)

